



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE
FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA
CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



PROGRAMA DE ESTUDIOS

I. IDENTIFICACIÓN

Carrera	: Ingeniería en Informática	CARGA HORARIA (Horas reloj)	
Asignatura	: Ingeniería de Software II	Carga Horaria Semestral	80
Curso	: Tercer	Carga Horaria Semanal	
Semestre	: Quinto	Clases teóricas	
Código	: I0504	Clases prácticas	
Área	:	Laboratorio	
Tipo	: Obligatorio	Otro (especificar)	

II. FUNDAMENTACIÓN

Ingeniería de software traerá al alumno un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable al desarrollo, operación y mantenimiento de software, y el estudio de estos enfoques, es decir, la aplicación de la ingeniería al software. Integra matemáticas, ciencias de la computación y prácticas cuyos orígenes se encuentran en la ingeniería.

III. OBJETIVOS GENERALES

- Conocimiento y aplicación de una Metodología para desarrollo de Sistemas de Información Tradicional, considerando los sistemas legados existentes.

IV. CONTENIDO PROGRAMÁTICO

UNIDAD I - Modelado del Análisis

- Introducción, Naturaleza de los sistemas
- Proceso de Análisis de los sistemas
- Ciclo de vida desarrollo de sistemas
- Principales problemas del desarrollo de sistemas
- Modificaciones en el análisis de sistemas

UNIDAD II - Las herramientas del modelaje

- Características de las herramientas
- Diagramas de flujo de datos - DFD
- Especificaciones de procesos
- Diagramas de transiciones de estado
- Usos de las herramientas para crear una especificación funcional



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



UNIDAD III - Normalización

- Primera y segunda Forma Normal
- Tercera Forma Normal

UNIDAD IV - Otras herramientas para el modelaje

- Diagrama Entidad-Relación
- Modelado Funcional
- El Diccionario de Datos

V. METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

La metodología de enseñanza a utilizar en esta asignatura es a través de:

- Clases Magistrales en Aula
- Clases prácticas en Aula, trabajos grupales
- Clases en Sala de Informática de forma práctica para la aplicación de los conocimientos adquiridos

VI. METODOLOGÍA DE EVALUACIÓN

Se registrará de acuerdo al Reglamento Interno vigente en la Institución. Dos (2) evaluaciones parciales acumulativas más la presentación de un trabajo práctico y luego una (1) evaluación final opcional en 3 oportunidades.

VII. BIBLIOGRAFÍA:

- Análisis Estructurado Moderno, Edward Yourdon
- Ingeniería del Software, Roger S. Pressman